



# PAMELA CHÁVEZ

VR Director & Producer / Project Manager /  
Game Design/ 3D ARTIST

✉ pamechavezlopez@gmail.com

☎ 5521738363

📍 Mexico

27 años



Analytical & Creative  
Lover of Generate High Value  
Content  
Enjoy Innovate Visual  
Experiences

## Habilidades

VR DESIGN ●●●●●●

AR DESIGN ●●●●●○

UI ●●●●●●

UX ●●●●●●

Unity ●●●○●○

Unreal ●●●●○●

Maya ●●●●●●

Substance  
Painter ●●●●●●

Adobe Illustrator ●●●●●●

After Effects ●●●●●●

Assembled in  
unity ●●●●●○

Management  
APPS ●●●●●●

QA ●●●●●●

Adobe Bridge ●●●●●○

Photoshop ●●●●●●

Zbrush ●●●●○●

Procreate ●●●●●●

SideQuest ●●●●○●

## VR DEVELOPER

PAMECHAVEZ.COM

"Books make us image things, movies  
to see them, ...VR?  
VR Makes us feel them."

## Idiomas

Idiomas: Inglés - Español

## SKILLS

ART DIRECTOR  
CREATIVE

RESPONSABLE  
LEADERSHIP  
CRITICAL THINKING  
SCHEDULING  
COMMUNICATION

## EXPERIENCIA LABORAL

DOCENTE MATERIAS:

-INDUSTRIA DE LA ANIMACIÓN EN LOS VIDEOJUEGOS III -CARRERA DE  
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS - 5TO SEMESTRE *08/2020 - Actualidad*  
-PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN -CARRERA DE DISEÑO DE VIDEOJUEGOS - 1ER SEMESTRE

Universidad Incarnate Word: Campus Bajío.  
agosto de 2020 - Present (2 meses)

COFUNDADOR / DIRECTOR / PROJECT MANAGER / GAME DESIGN & QA *04/2020 - Actualidad*

||IN COMPLETE - VR GAME Selected as finalists of the 2020 Game Of The Year Chinelo's  
Award by Pixelatl.

- VR Demons, CDMX  
Febrero de 2020 - Present

VR & AR PROJECT MANAGER  
ELMI VR, México & VRMY PROJECT

*07/2016 - 02/2020*

Game Design.Interactive Design.Creative UI & User Experience- 3D Generalist-Unity  
Assambler

LEAD PROJECT MANAGER

EON Reality, Ciudad de México y alrededores, México  
VR GAMES & INTERACTIVES

*07/2016 - 02/2020*

3D GENERALIST

EON Reality, México  
-VR GAMES & INTERACTIVES

*06/2016 - 01/2018*

MARKETING & PUBLICIDAD

OPI Products, Inc., Cancún y alrededores, México

*12/2010 - 01/2018*

FREELANCE VIDEO EDITOR/ PHOTOGRAPHER & STAFF

HUSH PRO STUDIO, Ciudad de México y alrededores, México

*01/2015 - 12/2016*

EDITOR DE VÍDEO

RanDom Studio Mx, Ciudad de México y alrededores, México

*01/2015 - 06/2015*

HP GAME WINNER OF VISUAL EXCELLENCE

Anima Games, Ciudad de México y alrededores, México

*01/2014 - 12/2014*

ECOFOX AÑO 2014 Concurso ANIMAGAMES Y HP Sales HP Digital Printing Solution.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

+DIGITAL ART AND DIGITAL ANIMATION, VISUAL EFFECTS .  
+PREPA TEC BILINGÜE

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MONTERREY Y DE ESTUDIOS SUPERIORES  
CAMPUS ESTADO DE MÉXICO

01/2007 - 12/2010 & 01/2010 - 12/2015

Escanea el código QR para visitar mi cv online con más información sobre mi carrera.



---

## INTERESES

Nuevas Tecnologías, Nadar, Música, Educación & Gaming.